



SIRKULÆR ØKONOMI I PRAKSIS

En spillbasert workshop som hjelper din virksomhet å aktivere sirkulærøkonomi



UTFORDRINGENE MED LINEÆR ØKONOMI

- I 2030 vil vi gå tom for sølv, gull, sink fra naturlig kilder
- Plastproduksjon har økt fra 15 mill. tonn/år på 60-tallet til 311 mill. tonn i 2014. Etter en kort engangsbrukssyklus går 95% av verdien av plastemballasje, eller 80-120 milliarder dollar per år, tapt for økonomien.
- Vår måte å strukturere samfunnet på – med endeløs utvinning av begrensede råvarer har ført til avskoging, tap av biologisk mangfold, nedbryting av jord, vann og luft, klimaendringer, sosial ustabilitet og konflikter over ressursbruk

Vi må tenke nytt og forvalte ressursene våre bedre – om vi skal kunne konsumere klær, teknologi og mat i fremtiden.



SIRKULÆRØKONOMI – ET HAV AV MULIGHETER

Sirkulærøkonomi kan gi langt større tilgang til ressurser, gjøre virksomheter og samfunn mer konkurransedyktige og mindre sårbare for råvaremangel, skape arbeidsplasser, innovasjon og nye modeller for verdiskaping. I tillegg kan sirkulærøkonomi muliggjøre et grønt skifte.

EU har beregnet at sirkulærøkonomi kan spare EU-bedrifter for opptil 600 milliarder euro igjennom sirkulært design, gjenbruk og avfallsreduksjon, samt 336 milliarder euro i året på råvarer, og kan skape to millioner nye arbeidsplasser.



HVA ER SIRKULÆRØKONOMI?

Sirkulærøkonomi handler om å bevege seg bort fra «utvinne-lage-kaste»-tankegang til en sirkulær strøm av materialer. Man bestemmer hele 80% av et produkts miljøpåvirkning i designfasen – derfor må man starte der. Sirkulær økonomi handler mye om hvordan man designer varer og tjenester – hvordan man kan optimere ressursbruk.

Både EU og Norge setter sirkulærøkonomi på agendaen. Norske myndigheter er i gang med å utarbeide en nasjonal strategi for sirkulærøkonomi. Vær en foregangsvis virksomhet – kom i gang allerede nå.



CIRCULAB – HJELPER DIN VIRKSOMHET Å AKTIVERE SIRKULÆRØKONOMI

- **Skaper bevissthet** om hva sirkulærøkonomi er og **hvilke muligheter** som ligger i dette
- Gir deltakerne mulighet "gjennom spill" å oppleve hva det i **praksis betyr for forretningsmodellen**
- Hjelper virksomheten å **re-designe et produkt eller tjeneste** slik at man skaper sirkulære muligheter i hele livssyklusen
- **Gir idéer til nye løsninger** dersom virksomheten sliter med å få tak i råmaterialer – og/eller ønsker å finne nye løsninger
- Tar utgangspunkt i scenario **tilpasset din virksomhet**

Circulab er utviklet av det franske designselskapet Wiithaa og bygger på Canvas Business Model. Kia og Ellen i Pure er sertifiserte Circulab-instruktører.

Ta kontakt: ellen@pureconsulting.no / 958 65 894